



Arquitectura de Computadores

Ano Lectivo de 2008/2009

2º Semestre

1º Teste

20 de Abril de 2009

Duração: 1h30+0h30

- **O teste é sem consulta**, apenas tem disponível o anexo que lhe deverá ter sido entregue com o teste. Por favor, não escreva nesse anexo e devolva-o no final do teste.
- Resolva o teste no próprio enunciado, o espaço reservado para cada pergunta é suficiente para a sua resposta. Tenha em atenção que cada grupo deve ficar em folhas separadas. Utilize as costas das folhas para rascunho.
- Identifique todas as folhas que entregar, **folhas não identificadas não serão cotadas!**
- Responda ao teste com calma. Se não sabe responder a uma pergunta, passe à seguinte e volte a ela no fim.

I. (1 + 1 + 1 + 2 = 5 val.)

Considere os seguintes valores para os registos do processador P3:

R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	PC	SP	RE
4BF9h	CAB4h	01ADh	0548h	EC3Fh	5BFEh	89D7h	88DDh	7CFBh	001Ch

Para as perguntas 1, 2 e 3, indique quais são os novos valores, em hexadecimal, de todos (**e apenas**) os registos que são escritos na execução de cada instrução. Use ? para indicar que não tem informação suficiente para determinar o novo valor de um registo.

As perguntas são independentes, isto é, assuma como **valores iniciais** para cada pergunta os indicados na tabela acima.

1. XOR R7, R1

R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	PC	SP	RE

2. POP M[R5]

R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	PC	SP	RE

3. BR.NO -1

R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	PC	SP	RE

4. Na execução da instrução DIV R0, M[R2+4Ah], indique na tabela seguinte qual é a sequência de acessos à memória, especificando o valor do barramento de endereços, do barramento de dados e tipo de acesso (leitura/escrita).

Nota 1: a tabela tem 5 posições, utilize apenas as que achar necessárias.

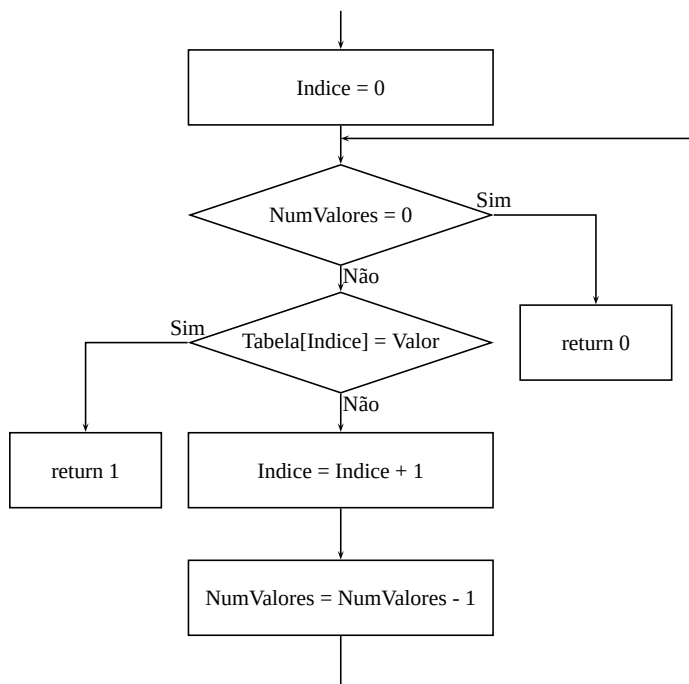
Nota 2: utilize os valores iniciais dos registos indicados na tabela no cimo desta página.

Nota 3: use ? para indicar que não tem informação suficiente para determinar um dado valor.

	Endereço	Dados	Leitura/Escrita
1			
2			
3			
4			
5			

II. (3 + 1,5 = 4,5 val.)

Considere uma rotina descrita pelo seguinte fluxograma:



1. Escreva esta rotina em Assembly do P3. Assuma que os parâmetros de entrada e de saída são passados pela pilha, colocados na seguinte ordem: saída; Tabela; NumValores; Valor.

2. Descreva a alto nível, e de forma sucinta, a função realizada por esta rotina.

III. (1,5 + 1 + 1,5 + 1,5 = 5,5 val.)

Considere o seguinte excerto de um programa para o processador P3 que implementa um relógio digital, com indicação das horas e minutos (ex: 22:54).

```
BASETIME    EQU    ...
TIMER_UNITS EQU    FFF6h
TIMER_CTRL  EQU    FFF7h

                ORIG 0000h
                ...

Timer:         MOV    R1, BASETIME
                MOV    M[TIMER_UNITS], R1
                MOV    R1, 1h
                MOV    M[TIMER_CTRL], R1
                MOV    R7, Count
                XCH    M[SP+1], R7
                RTI

Count:         PUSH   R7
                PUSH   R1
                INC    M[Minutes]
                MOV    R1, 60
                CMP    M[Minutes], R1
                BR.N   ExitCount
                MOV    M[Minutes], R0
                INC    M[Hours]
                MOV    R1, 24
                CMP    M[Hours], R1
                BR.N   ExitCount
                MOV    M[Hours], R0
ExitCount:     POP    R1
                RET

                ...

Loop:         CALL   WriteHours
                CALL   WriteMinutes
                ...
                BR     Loop
```

1. Indique, justificando, a funcionalidade deste programa. Em particular, explique em que circunstâncias é que a rotina **Count** é executada.

2. Indique o valor com que deve ser inicializada a constante **BASETIME**. Justifique a sua resposta.

3. Indique os passos de inicialização necessários para que a rotina `Timer` fique associada à interrupção com o vector 15. Exemplifique através de instruções/pseudo-instruções do Assembly do P3.

4. Algum tempo após o início da execução, verificou-se que o programa apresenta, em certas circunstâncias, um comportamento anômalo. Identifique uma situação em que tal anomalia possa ocorrer.

IV. (1 + 1 + 3 = 5 val.)

1. Em linguagem C, a declaração de uma matriz é dada por `short int A[5][8];`.

A declaração equivalente em Assembly do P3 será:

```
        ORIG    BBBBh  
A    TAB    40
```

Determine o endereço de memória onde se encontra o elemento da matriz `A[4][3]`.

2. Utilizando uma sequência de, no máximo, 2 instruções Assembly do P3, indique 3 formas diferentes de colocar o valor 0 no registo PC. O valor de todos os bits de estado e de todos os outros registos deve ficar igual. A mesma instrução não pode ser repetida em nenhuma das alternativas, e só pode usar saltos condicionais no máximo numa das alternativas.

3. Indique se as seguintes afirmações são verdadeiras ou falsas. (cada pergunta certa +0,6 val.; cada pergunta errada -0,3 valores; o valor mínimo da pergunta é 0)

a) É possível representar de forma exacta no P3, usando vírgula fixa, o valor 18,75.

☐

Verdadeiro

☐

Falso

☐

Depende

b) Após a execução da seguinte sequência de instruções no P3, os R1 e R2 ficam com o mesmo valor.

```
DSI
POP  R1
MOV  R2, M[SP]
```

☐

Verdadeiro

☐

Falso

☐

Depende

c) Dentro de uma rotina de tratamento a uma interrupção, as instruções `STC` e `OR M[SP+2], 4` são equivalentes.

☐

Verdadeiro

☐

Falso

☐

Depende

d) No processador P3, um possível *opcode* para uma nova instrução de 2 operandos, `XPT0 op1, op2`, é 5Fh.

☐

Verdadeiro

☐

Falso

☐

Depende

e) A instrução `BR.Z 0` é em tudo equivalente à instrução `NOP`.

☐

Verdadeiro

☐

Falso

☐

Depende